**Application Location de véhicules**

UML

**Séance du 15/11/17**

Le site de location permet aux clients de :

* S’inscrire dans le système
* Changer son profil
* S’authentifier dans le système
* Consulter les véhicules
* Demander une location
* Annuler une location
* Consulter ses locations

Un client est défini par :

* Un nom
* Un prénom
* Une date de naissance
* Un sexe
* Un numéro

Le site possède des véhicules qui ont comme caractéristique :

* Une couleur
* Un coût
* Une marque
* Un modèle
* Un numéro

Il existe 2 types de véhicule :

* Les voitures, caractérisés en plus par :
  + Un nombre de places
* Les motos, caractérisés en plus par :
  + La cylindrée

Les locations sont définies par

* Le client
* Le véhicule
* La période de location
* Le coût de location

**Use case :**

Système

Acteurs

Actions

Ce cahier des charges est défini pour un site de location de véhicule (voitures ou motos).

Les acteurs sont :

* Le client
* L’administrateur.

Le client peut :

* S’inscrire dans le système
* S’authentifier dans le système
* Consulter les véhicules
* Demander une location
* Annuler une location
* Consulter ses locations

L’administrateur peut :

* S’authentifier dans le système
* Ajouter un véhicule
* Supprimer un véhicule
* Consulter les véhicules
* Supprimer un client du système
* Consulter les locations
* Annuler toute location
* Enregistrer un retour de véhicule
* Consulter les statistiques des voitures par année